

SUOMEN RINGETTELIITTO

FINNISH RINGETTE ASSOCIATION

Vaimotie 10

FIN-00380 HELSINKI

www.ringette.fi



OTTELUPÖYTÄKIRJA

Sarja F-jun Länsi-Suomi enemmän pelanneet  
BLD 10.3.2024

Ottelu n:o 2161

Päiväys 10.3.2024  
Paikka Jäähalli Wareena  
Kirjuri \_\_\_\_\_

Yleisömäärä 0  
Ottelu alkoi \_\_\_\_\_  
Ottelu päättyi \_\_\_\_\_

Joukkue A TOIMIHENKILÖT	
Valmentaja	Ruisma Juha-Pekka
Valmentaja	Sundholm Eero
Joukkue B TOIMIHENKILÖT	
Valmentaja	Mäkelä Janne
Joukkueenjohtaja	Mannermaa Jenni
Huoltaja	Koski Ville

JOUKKUE A LuKi-82		T	M	S	J	A:n maalimerkinnät					A:n rangaistukset					
	MV					Maali	Aika	Tekijä	1.syött.	2.syött.	N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
6	Nummi Aava															
11	Sundholm Lily															
12	Pihlajaniemi Laila															
13	Marjeta Veera lida															
14	Nuurkari Melissa															
21	Fagerström Juuli															
25	Niini Peppi															
						Joukk. joht.					Rang. yht.			Rang.min. yht.		

JOUKKUE B Jyske Jääkarhut		T	M	S	J	B:n maalimerkinnät					B:n rangaistukset					
	MV					Maali	Aika	Tekijä	1.syött.	2.syött.	N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
7	Vuorre Unda															
8	Mäkelä Henni															
15	Alapeteri Emma															
17	Seikola Saimi															
20	Koski Kerttu															
21	Aulin Emilia															
35	Jaakola Vivian															
						Joukk. joht.					Rang. yht.			Rang.min. yht.		

MAALIT			MAALIVAHTIEN TORJUNNAT								AIKALISÄT:				HUOMAUTUKSIA:			
Erät	A	B	A n:o		A n:o		B n:o 7		B n:o		A:	A:	B:	B:				
			määrä	aika	määrä	aika	määrä	aika	määrä	aika								
1.erä											Erotuomari:	Nro:						
2.erä											Erotuomari:	Nro:						
3.erä											Erotuomari:	Nro:						
4.erä											Erotuomari:	Nro:						
jatko aika											Back up:	Nro:						
RL											Otteluvalvoja:	Nro:	Hyökkäysaikakellon käyttäjä: Nro:					
yht.											Ensiapu:		Muut toimitsijakortilliset, korttien nrot:					

- = Ylivoimamaali neljää vastaan      S = Siirretty rangaistus
- = Ylivoimamaali kolmea vastaan      TM = Tyhjä maali
- = Alivoimamaali                              OM = Oma maali