

SUOMEN RINGETTELIITTO

FINNISH RINGETTE ASSOCIATION

Valimotie 10

FIN-00380 HELSINKI

www.ringette.fi



OTTELUPÖYTÄKIRJA

Sarja D-jun Minigames Suurturnaus
Lohko B

Ottelu n:o 2224

Päiväys 21.1.2023
Paikka Kisakallion Urheiluopisto
Kirjuri _____

Yleisömäärä 0
Ottelu alkoi _____
Ottelu päättyi _____

Joukkue A TOIMIHENKILÖT

Valmentaja Liite Kirsi
Valmentaja Vahalahti-Hämäläinen Rita

Joukkue B TOIMIHENKILÖT

Valmentaja Puotiniemi Tomi
Valmentaja Siivonen Markus

JOUKKUE A Tuto Ringette			T	M	S	J	A:n maalimerkinnät					A:n rangaistukset					
N:o	Nimi	Maali					Maali	Aika	Tekijä	1.syött.	2.syött.	N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
1	Helminen Nella	MV					1	14:45	22	-	-	33	2			7:50	
7	Koski Miiu	MV					2	17:22	12	-	-	33	2			23:06	
11	Rousku Laura	C															
12	Mentu Kiira		1	1													
22	Söderlund Veerica		1	1													
32	Järvinen Venla																
33	Hämäläinen Ada																

JOUKKUE B KPR			T	M	S	J	B:n maalimerkinnät					B:n rangaistukset					
N:o	Nimi	Maali					Maali	Aika	Tekijä	1.syött.	2.syött.	N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
1	Kalliokoski Enni	MV					1	8:30	27	-	-	7	2			19:08	
5	Heikkilä Veera	MV	1	1			2	20:20	5	-	-						
7	Kalliokoski Iida	C					3	24:30	80	-	-						
10	Kari Meea	-08															
27	Siivonen Meeri	-08	1	1													
36	Maasola Liinu																
80	Puotiniemi Anni		1	1													

MAALIT					MAALIVAHTIEN TORJUNNAT								AIKALISÄT:				HUOMAUTUKSIA:			
Erät	A	B	A n:o 1 määrä	A n:o 1 aika	A n:o 2 määrä	A n:o 2 aika	B n:o 1 määrä	B n:o 1 aika	B n:o 2 määrä	B n:o 2 aika	A:	A:	B:	B:						
1.erä	2	3	0	25:00			0	25:00			Erotuomari:	Nro:								
2.erä			0				0				Erotuomari:	Nro:								
3.erä			0				0				Back up:	Nro:								
4.erä			0				0				Otteluvalvoja:	Nro:	Hyökkäysaikakellon käyttäjä: Nro:							
jatko aika			0				0				Ensiapu:	Muut toimitsijakortilliset, korttien nrot:								
RL																				
yht.	2	3	0	25:00			0	25:00												

- = Ylivoimamaali neljää vastaan S = Siirretty rangaistus
- = Ylivoimamaali kolmea vastaan TM = Tyhjä maali
- = Alivoimamaali OM = Oma maali