

SUOMEN RINGETTELIITTO

FINNISH RINGETTE ASSOCIATION

Vaimotie 10

FIN-00380 HELSINKI

www.ringette.fi



OTTELUPÖYTÄKIRJA

G-jun Etelä-Suomi

Ottelu n:o

100746

Sarja Turnaus 3: La 16.10. klo 15, Leppävaara

Päiväys _____

Yleisömäärä 0

Paikka _____

Ottelu alkoi _____

Kirjuri _____

Ottelu päättyi _____

Joukkue A TOIMIHENKILÖT

Valmentaja Innanen Laura

Joukkue B TOIMIHENKILÖT

Valmentaja Kiilo Kalle

Valmentaja Salo Veli-Pekka

Joukkueenjohtaja Krista Alenius

JOUKKUE A Helsinki Kiittäjät		T	M	S	J	A:n maalimerkinnät					A:n rangaistukset					
	MV					Maali	Aika	Tekijä	1.syött.	2.syött.	N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
	MV															
	MV															
2	Vapaatalo Eea															
3	Petrell Lily															
4	Niemi Tiittu															
7	Koniczek Minka															
20	Mikkonen Nelli															
68	Vuorela Helmi														-16	
77	Ranta Stella														-16	
Joukk. joht.											Rang. yht.			Rang.min. yht.		

JOUKKUE B NSR Leijonat		T	M	S	J	B:n maalimerkinnät					B:n rangaistukset					
	MV					Maali	Aika	Tekijä	1.syött.	2.syött.	N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
	MV															
	MV															
22	Alenius Neve															
	Elg Nelly														-16	
	Kiilo Katariina															
	Lahtinen Isla															
	Myllyntaus Alisa															
	Salo Sara															
	Taipale Maija															
Joukk. joht.											Rang. yht.			Rang.min. yht.		

MAALIT			MAALIVAHTIEN TORJUNNAT								AIKALISÄT:				HUOMAUTUKSIA:			
Erät	A	B	A n:o		A n:o		B n:o		B n:o		A:	A:	B:	B:				
			määrä	aika	määrä	aika	määrä	aika	määrä	aika								
1.erä											Erotuomari:	Nro:						
2.erä											Erotuomari:	Nro:						
3.erä											Erotuomari:	Nro:						
4.erä											Erotuomari:	Nro:						
jatko aika											Back up:	Nro:						
RL											Otteluvalvoja:	Nro:	Hyökkäysaikakellon käyttäjä: Nro:					
yht.											Ensiapu:		Muut toimitsijakortilliset, korttien nrot:					

- = Ylivoimamaali neljää vastaan S = Siirretty rangaistus
- △ = Ylivoimamaali kolmea vastaan TM = Tyhjä maali
- = Alivoimamaali OM = Oma maali