

SUOMEN RINGETTELIITTO

FINNISH RINGETTE ASSOCIATION

Vaimotie 10

FIN-00380 HELSINKI

www.ringette.fi



OTTELUPÖYTÄKIRJA

Sarja D-jun Minigames Suurturnaus
Lohko A

Ottelu n:o 2563

Päiväys 20.1.2024
Paikka Kisakallion Urheiluopisto
Kirjuri _____

Yleisömäärä 0
Ottelu alkoi 13:00
Ottelu päättyi 13:30

Joukkue A TOIMIHENKILÖT	
Joukkueenjohtaja	Lifländer Ulla
Joukkue B TOIMIHENKILÖT	
Valmentaja	Laaksonen Lotta
Joukkueenjohtaja	Vainio Satu-Henriikka

JOUKKUE A Winx Club		T	M	S	J	A:n maalimerkinnät					A:n rangaistukset					
N:o	Nimi	MV				Maali	Aika	Tekijä	1.syött.	2.syött.	N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
10	Juuti Venla	MV				1	2:08	2	32	-						
		MV														
2	Lifländer Maimi		2	2		2	8:24	2	32	9						
3	Boman Sara		1		1	3	9:22	11	37	-						
9	Heinämäki Livia	-09	2		2	4	13:01	37	9	-						
11	Laivonen Siiri		3	1	2	5	13:47	37	3	11						
25	Uimonen Milja					6	28:08	32	11	-						
32	Alastalo Tinja	C	3	1	2											
37	Petrell Ella		3	2	1											

JOUKKUE B Jyske		T	M	S	J	B:n maalimerkinnät					B:n rangaistukset					
N:o	Nimi	MV				Maali	Aika	Tekijä	1.syött.	2.syött.	N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
1	Mäkelä Tuisku	MV -12				1	12:00	23	27	-						
		MV														
10	Lönnqvist Janita					2	21:13	16	23	-						
12	Kylä-Heiko Silja	-09	1	1		3	25:42	12	23	17						
16	Isotupa Ada	-12	1	1												
17	Heinonen Meea	-12	1		1											
23	Vainio Milja	-12	3	1	2											
27	Kylä-Heiko Aliisa	-09	1		1											

MAALIT			MAALIVAHTIEN TORJUNNAT								AIKALISÄT:		HUOMAUTUKSIA:	
Erät	A	B	A n:o 10		A n:o		B n:o 1		B n:o		A:	A:		
			määrä	aika	määrä	aika	määrä	aika	määrä	aika				
1.erä	6	3	0	30:00			0	30:00			Erotuomari:	Nro:		
2.erä			0				0				Erotuomari:	Nro:		
3.erä			0				0				Erotuomari:	Nro:		
4.erä			0				0				Back up:	Nro:		
jatko aika			0				0				Otteluvalvoja:	Nro:	Hyökkäysaikakellon käyttäjä:	Nro:
RL											Ensiapu:		Muut toimitsijakortilliset, korttien nrot:	
yht.	6	3	0	30:00			0	30:00						

- = Ylivoimamaali neljää vastaan S = Siirretty rangaistus
- = Ylivoimamaali kolmea vastaan TM = Tyhjä maali
- = Alivoimamaali OM = Oma maali