

SUOMEN RINGETTELIITTO

FINNISH RINGETTE ASSOCIATION

Vaimotie 10

FIN-00380 HELSINKI

www.ringette.fi



OTTELUPÖYTÄKIRJA

F-jun Länsi-Suomi enemmän pelanneet **Ottelu n:o**

2434

Sarja Turnaus2 Valkeakoski 8.11.2020 klo 11:10-14:40

Päiväys _____ Yleisömäärä _____
 Paikka _____ Ottelu alkoi _____
 Kirjuri _____ Ottelu päättyi _____

Joukkue A TOIMIHENKILÖT

Joukkue B TOIMIHENKILÖT

JOUKKUE A Ilves		T	M	S	J	A:n maalimerkinnät					A:n rangaistukset					
	MV					Maali	Aika	Tekijä	1.syött.	2.syött.	N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
	MV															
	MV															
5	Mattila Vilma															
10	Saaristo Fanni															
50	Kortesaari Amanda															
80	Kork Noora															
81	Airaksinen Elsa															
82	Eerola Mea-Matilda															
83	Erkkilä Iida															
84	Korhonen Hilma															
87	Lind Adelia															
88	Peltomaa Sanni															
						Joukk. joht.					Rang. yht.					

JOUKKUE B NoU Ringette		T	M	S	J	B:n maalimerkinnät					B:n rangaistukset					
	MV					Maali	Aika	Tekijä	1.syött.	2.syött.	N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
	MV															
	MV															
2	Lönnqvist Minea															
16	Kivistö Elsa															
20	Ala-Poikela Lyyti															
21	Ala-Poikela Ansa															
41	Pajulampi Elli															
56	Korkeamäki Roosa															
0	Pirttijoki Aino															
						Joukk. joht.					Rang. yht.					

MAALIT			MAALIVAHTIEN TORJUNNAT								AIKALISÄT:				HUOMAUTUKSIA:			
Erät	A	B	A n:o		A n:o		B n:o		B n:o		A:	A:	B:	B:				
			määrä	aika	määrä	aika	määrä	aika	määrä	aika								
1.erä											Erotuomari:	Nro:						
2.erä											Erotuomari:	Nro:						
3.erä											Erotuomari:	Nro:						
4.erä											Erotuomari:	Nro:						
jatko aika											Back up:	Nro:						
RL											Otteluvalvoja:	Nro:	Hyökkäysaikakellon käyttäjä: Nro:					
yht.											Ensiapu:		Muut toimitsijakortilliset, korttien nrot:					

- = Ylivoimamaali neljää vastaan S = Siirretty rangaistus
- = Ylivoimamaali kolmea vastaan TM = Tyhjä maali
- = Alivoimamaali OM = Oma maali