

SUOMEN RINGETTELIITTO

FINNISH RINGETTE ASSOCIATION

Vaimotie 10

FIN-00380 HELSINKI

www.ringette.fi



OTTELUPÖYTÄKIRJA

F-jun Länsi-Suomi vähemmän pelanneet **Ottelu n:o**

2534

Sarja LuKi-82 turnaus

Päiväys 3.11.2019

Yleisömäärä _____

Paikka Luvian jäähalli

Ottelu alkoi _____

Kirjuri _____

Ottelu päättyi _____

Joukkue A TOIMIHENKILÖT

Valmentaja Häyrinen Riikka

Valmentaja Laakso Kimmo

Valmentaja Pihlajaniemi Arita

Joukkueenjohtaja Mäkelä Katja

Joukkueenjohtaja Pere Jani

Joukkue B TOIMIHENKILÖT

JOUKKUE A LuKi-82 valkoinen T M S J **A:n maalimerkinnät** **A:n rangaistukset**

		MV	T	M	S	J	Maali	Aika	Tekijä	1.syött.	2.syött.	N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
		MV															
		MV															
8	Glade Emilia	-13															
9	Kallikari Lia-Marie	-12															
10	Bergman Alma																
12	Pihlajaniemi Laila	-14															
16	Mäkinen Vilja	-13															
18	Pihlajaniemi Leea	-13															
19	Sundholm Iris	-12															
32	Pere Janina																
33	Mäkelä Martta	-13															
40	Häyrinen Hilja	-13															

Joukk. joht. _____ Rang. yht. _____ Rang. min. yht. _____

JOUKKUE B Jyske Valkoinen T M S J **B:n maalimerkinnät** **B:n rangaistukset**

		MV	T	M	S	J	Maali	Aika	Tekijä	1.syött.	2.syött.	N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
		MV															
		MV															

Joukk. joht. _____ Rang. yht. _____ Rang. min. yht. _____

MAALIT			MAALIVAHTIEN TORJUNNAT								AIKALISÄT:				HUOMAUTUKSIA:			
Erät	A	B	A n:o		A n:o		B n:o		B n:o		A:	A:	B:	B:				
			määrä	aika	määrä	aika	määrä	aika	määrä	aika								
1.erä											Erotuomari:	Nro:						
2.erä											Erotuomari:	Nro:						
3.erä											Erotuomari:	Nro:						
4.erä											Erotuomari:	Nro:						
jatko aika											Back up:	Nro:						
RL											Otteluvalvoja:	Nro:	Hyökkäysaikakellon käyttäjä: Nro:					
yht.											Ensiapu:		Muut toimitsijakortilliset, korttien nrot:					

- = Ylivoimamaali neljää vastaan S = Siirretty rangaistus
- △ = Ylivoimamaali kolmea vastaan TM = Tyhjä maali
- = Alivoimamaali OM = Oma maali