

SUOMEN RINGETTELIITTO

FINNISH RINGETTE ASSOCIATION

Vaimotie 10

FIN-00380 HELSINKI

www.ringette.fi



OTTELUPÖYTÄKIRJA

Sarja testisarja A

Ottelu n:o 3978

Päiväys 26.9.2018  
Paikka \_\_\_\_\_  
Kirjuri \_\_\_\_\_

Yleisömäärä \_\_\_\_\_  
Ottelu alkoi \_\_\_\_\_  
Ottelu päättyi \_\_\_\_\_

Joukkue A TOIMIHENKILÖT	
Päävalmentaja	Näppä Marko
Valmentaja	Halmajärvi Miikka
Valmentaja	Korhonen Ilpo
Huoltaja	Jocke
Huoltaja	Huoltaja Henna
Joukkue B TOIMIHENKILÖT	
Valmentaja	Virtanen Matti
Joukkueenjohtaja	Pomo Pekka
Huoltaja	Huoltaja Hilja

JOUKKUE A Riutan Ringette			T	M	S	J	A:n maalimerkinnät					A:n rangaistukset					
N:o	Pelaaja	MV					Maali	Aika	Tekijä	1.syött.	2.syött.	N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
11	Pelaaja 2	MV															
12	Pelaaja 5	MV															
28	Pelaaja 27																
25	Player 1	C															
27	Player 3	A															
28	Player 4																
29	Player 5																
30	Player 6																
31	Player 7																
32	Player 8																
							Joukk. joht.					Rang. yht.					

JOUKKUE B Riihimäen Rinkula			T	M	S	J	B:n maalimerkinnät					B:n rangaistukset					
N:o	Pelaaja	MV					Maali	Aika	Tekijä	1.syött.	2.syött.	N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
11	Pelaaja 5	MV															
		MV															
1	Pelaaja 2																
22	Pelaaja 3	A															
34	Pelaaja 4																
53	Pelaaja 6																
66	Pelaaja 7																
							Joukk. joht.					Rang. yht.					

MAALIT			MAALIVAHTIEN TORJUNNAT								AIKALISÄT:				HUOMAUTUKSIA:			
Erät	A	B	A n:o 11		A n:o 12		B n:o 28		B n:o 29		A:	A:	B:	B:				
			määrä	aika	määrä	aika	määrä	aika	määrä	aika								
1.erä											Erotuomari:	Nro:						
2.erä											Erotuomari:	Nro:						
3.erä											Erotuomari:	Nro:						
4.erä											Erotuomari:	Nro:						
jatko aika											Back up:	Nro:						
RL											Otteluvalvoja:	Nro:						
yht.											Ensiapu:							
○ = Ylivoimamaali neljää vastaan      S = Siirretty rangaistus △ = Ylivoimamaali kolmea vastaan      TM = Tyhjä maali □ = Alivoimamaali                              OM = Oma maali																		