

SUOMEN RINGETTELIITTO

FINNISH RINGETTE ASSOCIATION

Vaimotie 10

FIN-00380 HELSINKI

www.ringette.fi



OTTELUPÖYTÄKIRJA

D-sarja Lounais-Suomi ja Häme-Pohjanmaa **Ottelu n:o**

2878

Sarja Alempi jatkolohko

Päiväys 13.2.2016

Yleisömäärä \_\_\_\_\_

Paikka Sastamalan jäähalli

Ottelu alkoi \_\_\_\_\_

Kirjuri \_\_\_\_\_

Ottelu päättyi \_\_\_\_\_

Joukkue A TOIMIHENKILÖT

Joukkue B TOIMIHENKILÖT

JOUKKUE A VaPS			T	M	S	J	A:n maalimerkinnät					A:n rangaistukset						
N:o	Nimi	Maali					Maali	Aika	Tekijä	1.syött.	2.syött.	N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi	
3	Kopalainen Kaislakerttu	MV -01																
31	Vieras Jenna	MV																
6	Punto Elli	-05																
9	Järvinen Janica	-01																
14	Tuomi lida																	
15	Rantala Aino-Maria																	
17	Kaasalainen Oona	-01																
20	Kallionsivu Kaisa																	
24	Isolähteenmäki Ida	C -01																
27	Hautamäki Silja	-01																
33	Tuomi Saaga	-04																
34	Ukkonen Martta	A																
36	Nieminen Helmi	A																
55	Myllymäki lida																	
							Joukk. joht.					Rang. yht.					Rang. min. yht.	

JOUKKUE B NoU			T	M	S	J	B:n maalimerkinnät					B:n rangaistukset						
N:o	Nimi	Maali					Maali	Aika	Tekijä	1.syött.	2.syött.	N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi	
		MV																
		MV																
							Joukk. joht.					Rang. yht.					Rang. min. yht.	

MAALIT			MAALIVAHTIEN TORJUNNAT								AIKALISÄT:				HUOMAUTUKSIA:			
Erät	A	B	A n:o 3		A n:o 31		B n:o		B n:o		A:	A:	B:	B:				
			määrä	aika	määrä	aika	määrä	aika	määrä	aika								
1.erä	0	0									Erotuomari:	Nro:						
2.erä	2	0									Erotuomari:	Nro:						
3.erä	5	2									Erotuomari:	Nro:						
4.erä											Back up:	Nro:						
jatko aika											Otteluvalvoja:	Nro:	Hyökkäysaikakellon käyttäjä: Nro:					
RL											Ensiapu:	Muut toimitsijakortilliset, korttien nrot:						
yht.	8	2																

- = Ylivoimamaali neljää vastaan S = Siirretty rangaistus
- △ = Ylivoimamaali kolmea vastaan TM = Tyhjä maali
- = Alivoimamaali OM = Oma maali